


PROSPECTIVE COURT-TERME

Dark Sport

Essai d'identification

Par le Professeur He A. LORET pour SWi-Etudes

Synthèse 

| Concept : DARK SPORT | Caractéristiques |
|----------------------------|---|
| Problématique | Pratique du sport en contexte covid basée sur une multiplication des variants |
| Service | Sport pratiqué en mode relationnel technologiquement distancié |
| Technologie digitale | Métaverse |
| Identification marketing | Sport métaversé |
| Nom du nouveau marché (Fr) | MétaSport |
| Concept commercial | Sport en tant que Services Dématérialisés (SaaS) |

Définition simplifiée du MétaSport

 Anticipez ! 🎮 @Sport_Web_I · 5 nov.
DÉFINITION DU #METASPORT.

Pratiquer le sport en méta-univers [[#Metaverse](#)]. C-à-d. sur site fictif en 3D connecté à Internet. Se pratique sous réalité virtuelle & augmentée. Peut être interfacé avec des pratiquants réels. Produit des [#cryptoclassesments](#) sous [#blockchain](#).



Interprétation marketing.

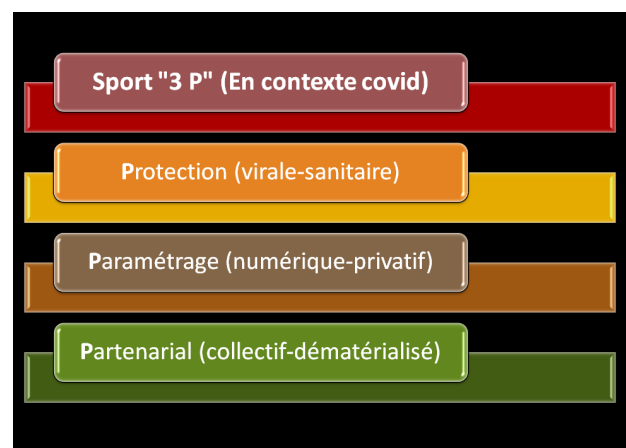
La multiplication des nouveaux variants covid (Omicron...) modifiera à court terme les conditions sanitaires de la pratique du sport. Dans un futur proche, les contraintes logistiques engendrées deviendront socialement insupportables. Des formes d'activités sportives présentées selon des modalités interindividuelles distancées (allant techniquement du simple au complexe, NDLR) seront alors plébiscitées par des pratiquants lassés du sport sanitaire organisé et normalisé sous conditions covid.

Sous une forme proche de l'identité marketing du *Dark Kitchen* de type Deliveroo, un *Dark Sport* sera proposé *via* le Cloud Computing. De nouvelles applications technologiquement très complexes seront mises en marché. Elles offriront des services hors des règles disciplinaires établies pour des équipements sportifs « physiques » (en dur, NDLR) sous contraintes architecturales strictement normalisées (stades, gymnases). Elles seront conçues par des marques issues de l'univers Metaverse (voir l'infographie ci-dessous).



De nouveaux protocoles mêlant technologies numériques et solutions opérationnelles pour répondre aux contraintes sanitaires en offrant des pratiques distancées totalement inédites seront proposés.

Ils reposeront sur trois critères complémentaires pour aboutir à un nouveau modèle d'offre sportive baptisée « Sport 3P ».



Constituée de « Hubs sportifs digitaux de logistique & d'animation à distance » dédiés à des pratiques virtuelles non disciplinaires en 3-Dimensions (compétitives ou non, NDLR), cette modalité de pratiques sportives protéiformes établies sous Intelligence Artificielle et Réalité Augmentée prendra de l'ampleur dans un contexte sanitaire répétitif de confinement/déconfinement.

Elle sera proposée en mode SaaS (« *Sport as a Service* », NDLR). Les premières offres de *Dark Sport* sont **déjà** opérationnelles sous des formes encore provisoires d'animation dématérialisée (version bêta, NDLR). Une marque comme Zwift, déclinée sur Mac/PC/iPad/iPhone, est très avancée dans la commercialisation mondiale du concept. (Infographie ci-dessous).

A banner for the Zwift website. The background shows a virtual cycling scene with two cyclists in a desert-like environment. In the foreground, there are two buttons: 'REGARDER LA VIDÉO' and 'COMMENCER'.

BIENVENUE SUR LE SITE DE ZWIFT

Zwift allie le plaisir des jeux vidéo à l'intensité d'un entraînement sérieux pour vous aider à devenir plus rapide. Passez d'un niveau à l'autre dans les mondes virtuels de Zwift avec une communauté qui vous motive à chaque instant. Vous trouverez des plans d'entraînement, des sorties vélo en groupe, des compétitions et bien d'autres choses pour vous faire gagner en forme et en force. Découvrez vite le monde de Zwift !

[REGARDER LA VIDÉO](#) [COMMENCER](#)

An advertisement for Zwift indoor cycling. A man is riding a Tacx indoor bike in a virtual forest setting. The text 'FUN IS FAST' is prominent. Below it, there is a paragraph of text and two buttons: 'CRÉER UN COMPTE' and 'ACHETER L'ÉQUIPEMENT'. A small arrow icon is also visible.

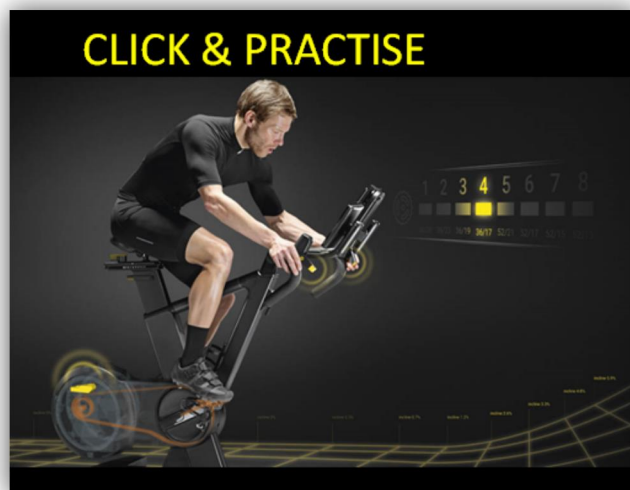
FUN IS FAST

Inscrivez-vous à Zwift, l'appli qui rend le cyclisme indoor fun. Pour 14,99 €/mois, explorez, entraînez-vous et mesurez-vous en compagnie d'une communauté internationale qui est là pour vous soutenir.

[CRÉER UN COMPTE](#) [ACHETER L'ÉQUIPEMENT](#)

Cette offre de pratique sans intermédiaire ni tiers de confiance institutionnel inaugurera de nouvelles habitudes de consommation.

Au plan marketing, elles seront déclinées sous le vocable générique de « Click & Practise ».



Avantages & intérêt du concept.

Dans un contexte persistant de volonté internationale de maîtriser la pandémie face aux nouveaux variants, le *Dark Sport* permettra une efficacité inédite pour le respect permanent des mesures barrières. Etant structuré comme une « Home-Activity » individuelle pratiquée collectivement en mode immatériel, il ne nécessitera pas d'espace ou de site physiques recevant des pratiquants. Aucun aménagement spécifique ne sera donc à prévoir. Un seul animateur encadrant des milliers de sportifs répartis dans le monde entier suffira à agencer la pratique dématérialisée. Les engagements financiers lourds se limiteront à la conception de services sportifs exploitant un Métaverse spécifique dans le Cloud-Computing.

Des « pop-up événementiels » constitueront un nouveau format de regroupements sportifs éphémères. Des classements reposant sur des blockchains dédiées seront proposés sous le nom de « crypto-classements » sans aucun tiers institutionnel de confiance. Leur utilisation sera conditionnée par l'usage d'une « crypto-monnaie » particulière comme le « Sportcoin », par exemple. Dans les phases de déconfinements, des modalités de sport métaversé pourront être offertes par les acteurs du sport institutionnel (fédérations, collectivités...) sous condition d'engagement auprès des marques opérant dans le *Dark Sport*. Des nombreuses enseignes de fitness exploiteront des protocoles sur mesure de MétaSport en marque blanche.



SWi Anticipez ! @Sport_Web_J - 19 nov. LE SPORT N'EST PAS EN PHASE DE CHANGEMENT MAIS EN CHANGEMENT DE PHASE

Issu du "DarkSport" [clubs & sites de pratiques virtuels], le #MetaSport est une transformation de l'écosystème sportif qui utilise des mots inédits : #Metaverse+#Blockchain+#CryptoClassements+#SportsCoin



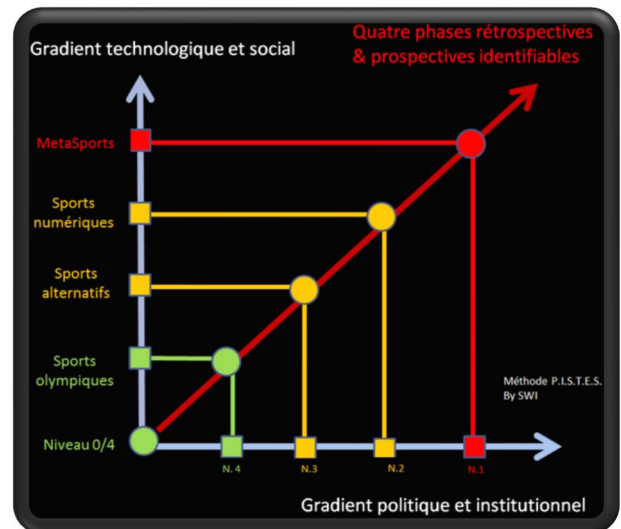
Désavantages (prévus) du concept.

Des rapports interindividuels limités ou inexistants. Affaiblissement et/ou disparitions des marques sportives historiques. Aucune formation française capable de certifier les

nouvelles compétences professionnelles exigées. Déstructuration de l'offre de service institutionnelle remplacée par des protocoles marketing de type « Click & Practise ».

Conclusion.

Le *Darck Sport* et ses multiples déclinaisons protéiformes de types MétaSport devaient constituer une quatrième phase historique de changement à l'horizon post-2024. La crise pandémique mondiale en a accéléré la survenue.



Consulter l'intégralité du concept en cliquant sur le lien : <https://twitter.com/i/events/1464915487389884416>

